

Polo Liceale “P. Aldi” – Grosseto

Liceo Scientifico di Scienze Applicate

Anno Scolastico 2023 - 2024

Programma svolto di INFORMATICA

Docente: Prof. Gianni Cartocci

Libri di testo:

INFORMATICA APP con Python di P. Gallo / P. Sirsi / D. Gallo - Minerva Scuola

Classe 1E

Modulo 1: ICT (programmazione idonea alla preparazione dell'esame ECDL Information and Communication Technology)

Cosa significa Informatica

La struttura generale di un sistema di elaborazione, classificazione dei sistemi di elaborazione

Processori, memorie volatili e permanenti, dispositivi di I/O

Come si misura la memoria, Bit, Byte, multipli, equivalenze

Schema di Von Neumann

Struttura a cipolla di un sistema operativo

Sicurezza e file system

Interfaccia del sistema operativo Windows

Formati dei file, codifica del colore nei file immagine

Operazioni con le cartelle e con i file

Modulo 2: codifica e sistemi numerici

Sistemi di numerazione in base 10, base 2 e base 16

Cambio di base

Operazioni aritmetiche in binario

Modulo 3: Presentazioni multimediali (programmazione idonea alla preparazione dell'esame ECDL Presentation)

Cosa è un ipertesto

Cosa significa Multimediale

Inserimento di testi, immagini, link, pulsanti di azione

Animazione delle diapositive ed effetti di transizione

Realizzazione di ipertesti multimediali

Modulo 4: Educazione civica – Cittadinanza digitale

Green computing

Modulo 5: Coding

Attività di codifica sul sito CODE.ORG (Problem Solving, Corso RAPIDO, Artista, Minecraft)

Nel corso del primo quadrimestre è stato proiettato, discusso e relazionato il film “Jobs”