

Polo Liceale “P. Aldi” – Grosseto

Liceo Scientifico di Scienze Applicate

Anno Scolastico 2023 - 2024

Programma svolto di INFORMATICA Docente: Prof. Gianni Cartocci
Libro di testo: INFORMATICA APP 2 di P. Gallo / P. Sirsi Minerva Scuola

Classe III E

Modulo 1: Fogli calcolo (non terminati l'anno precedente)

Ripasso dell'Interfaccia, celle, formule, funzioni SE, CONTA.SE, MIN, MAX, MEDIA riferimenti semplici, misti, assoluti, grafici, ordinamenti e filtri

Fogli multipli, collegamenti fra fogli

Modulo 2: Programmazione in linguaggio C (40 ore)

Ripasso dei comandi di base

Teorema di Bohm – Jacopini

Il comando switch

Strutture dati: i Vettori (matrici monodimensionali)

Operazioni sui vettori: Caricamento automatico e manuale, inserimento di un elemento, eliminazione di un elemento, shift e rotazione

Ordinamento (algoritmi base: selection sort e bubble sort)

Ricerca di informazioni in un vettore ordinato e non ordinato

Merge di vettori

Stringhe

Vettori di stringhe, funzioni di libreria che operano su stringhe

Modulo 3: IT Security (12 ore)

Visione del film “Takedown” sul mondo degli hacker

Crittografia a chiave simmetrica e asimmetrica

Concetti di sicurezza	Gestione sicura dei dati
Minacce ai dati Valore delle informazioni Sicurezza personale Sicurezza dei file	Messa in sicurezza e salvataggio di dati Cancellazione e distruzione sicura