

Polo Liceale “P. Aldi” – Grosseto Liceo Scientifico di Scienze Applicate

Anno Scolastico 2023 - 2024

Programma svolto di INFORMATICA Docente: Prof. Gianni Cartocci

Libro di testo: INFORMATICA APP 2 di P. Gallo / P. Sirsi Minerva Scuola

Classe 4D

Modulo 1

Metodologie di progettazione: Top down e bottom up.

Programmi e sottoprogrammi

Procedure e funzioni, parametri attuali e parametri formali, passaggio dei parametri per valore e per indirizzo

Ambiente di una procedura Regole di visibilità, prototipi di funzione, ricorsione.

Modulo 2

Uso dei file nei programmi in C. Operazioni di lettura e scrittura su file

Modulo 4

Generalità sui Data Base. DBMS e RDBMS. Caratteristiche di un RDBMS. Ridondanza. Fasi di progettazione di un RDBMS: Analisi, progettazione concettuale, logica e fisica

Modulo 5

Dal problema allo schema E/R (Entità / Relazioni) Chiavi primarie e secondarie, cardinalità di una associazione, regole di lettura della cardinalità, vincoli di integrità.

Modulo 6

Implementazione logica di un semplice DB con l'ausilio di un RDBMS open source (Libre Office BASE).

Nel corso dell'AS è stato proiettato e relazionato il film Matrix

Grosseto 10 Giugno 2024

L'insegnante Prof. Gianni Cartocci